

# БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА

Всероссийский конкурс для  
школьников 5-10 классов

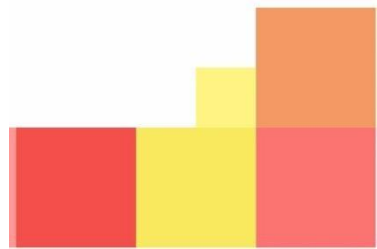


## Цель конкурса

- выявление обучающихся с активной жизненной позицией, нестандартным мышлением, творческими способностями, активной социальной позицией, которые не боятся проявлять себя, учиться новому, самосовершенствоваться, менять мир к лучшему.

## Задачи конкурса

- формирование единого сообщества детей и взрослых на базе образовательных организаций;
- поощрение каждого ребенка, независимо от его успеваемости в образовательной организации, оказание помощи в определении траектории собственного развития;
- обеспечение каждому обучающемуся открытой информационно-образовательной среды в целях создания равных стартовых возможностей для эффективного саморазвития;
- выявление и эффективная поддержка всестороннего развития и реализации способностей обучающихся по основным направлениям конкурса.



Сайт конкурса:

<https://www.start.bolshayaperemena.online/>

БОЛЬШАЯ  
ПЕРЕМЕНА

БОЛЬШАЯ  
ПЕРЕМЕНА

ОБРАЗОВАНИЕ  
НАЦИОНАЛЬНЫЕ  
ПРОЕКТЫ  
РОССИИ

Войти в игру

**Конкурс «Большая  
перемена» для  
5-7 классов — это  
игра, где можно  
проявить себя**

Войти в игру

Видеоприветствие



# Направления конкурса



**СОЗДАВАЙ БУДУЩЕЕ!**



**МЕНЯЙ МИР ВОКРУГ!**



**ТВОРИ!**



**ПОЗНАВАЙ РОССИЮ!**



**ДЕЛАЙ ДОБРО!**



**ПОМНИ!**



**СОХРАНЯЙ ПРИРОДУ!**



**РАССКАЖИ О ГЛАВНОМ!**



**БУДЬ ЗДОРОВ!**



**ОТКРЫВАЙ НОВОЕ!**



**ПРЕДПРИНИМАЙ!**



**СЛУЖИ ОТЕЧЕСТВУ!**

# Призовой фонд конкурса

Школьники		
5-7 классы	8-9 классы	10 классы
600 финалистов Диплом «Финалиста» Путевка в МДЦ «Артек»	3000 полуфиналистов Диплом «Герой»	3000 полуфиналистов Статус «Герой»
	900 финалистов Диплом «Звезда»	900 финалистов Диплом «Звезда» + 5 баллов к портфолио при поступлении в вуз
<b>300 победителей</b> Диплом «Победителя» Участники путешествия по маршруту «Москва - Владивосток» и «Владивосток - Москва»	<b>300 победителей</b> Диплом «Победителя» <b>200 тыс. руб.</b> на приобретение оборудования и техники	<b>300 победителей</b> Диплом «Победителя» <b>1 млн руб.</b> на обучение в вузе, приобретение оборудования и техники для обучения по специальности, реализацию собственного проекта

# Этапы Конкурса для школьников 5-7 классов



# Игра - погружение в мир Большой перемены для школьников 5-7 классов

1. Пространство игры - карта «вызовов» конкурса

2. Кастомизация персонажа с помощью формы «Большой перемены»

3. Ролевые модели - будущие участники конкурса

**Предприниматель** - активный представитель города, обладающий большими ресурсами, помогает ребенку преобразовывать окружающий мир, менять его

**Друг-ровесник**, который попадает в различные сложные ситуации, имеет живое воображение, помогает участнику в «командных» заданиях

**Учительница** - наставник, который подсказывает, как найти решение той или иной проблемы, направляет мысли игрока.

Бабуля - опытная, мудрая, но любит пошутить

**Волшебные сущности:**

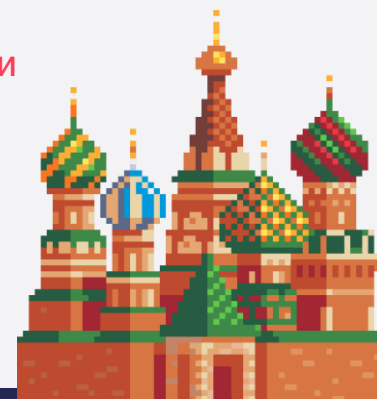
**Вжух** - кот, который сопровождает ребенка весь конкурс и подсказывает, помогает в прохождении. Умеет говорить

**Ничто** - причина всех бед, происходящих в городе

4. Задания - основа будущих профессий/специальностей

## ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ РОССИИ

- Музей «Эрмитаж»
- Озеро Байкал
- Мост на Остров Русский
- Иннополис
- Транссибирская железная дорога
- Херсонес Таврический
- Олимпийский парк в г. Сочи
- Телебашня «Останкино»
- МГУ им. М.В. Ломоносова
- Космодром «Восточный»
- Мемориал «Родина-Мать»



Школьники смогут увидеть реальные объекты, с которыми встречались в игровом пространстве конкурса, во время путешествия

# Геймификация для школьников 5-7 классов

Все задания вплетены в сценарий игры  
через ситуации-квесты

## Ситуации для вовлечения участников в игру

**Квест.** Восстановление вещания СМИ. Темная сущность разорвала связь со спутником, город остался без информационного вещания. Игрок восстанавливает связь и знакомится с Предпринимателем

## Ситуации для получения материалов для оценки

**Квест.** Система распознавания лиц. Для входа на космодром «Восточный» участник должен пройти систему распознавания лиц, для этого необходимо снять и загрузить видеовизитку

**Квест.** Нелегкий выбор. Участник должен сделать выбор - пожертвовать баллами, накопленными в конкурсе и спасти Вжуха или пройти мимо

## Ситуации для получения «профессионального» опыта

**Квест.** Познавай Россию! Россия очень красивая страна. У нас есть много достопримечательностей, которые можно посмотреть. Составь программу экскурсии по достопримечательностям родного края для твоих сверстников по самым интересным для них местам

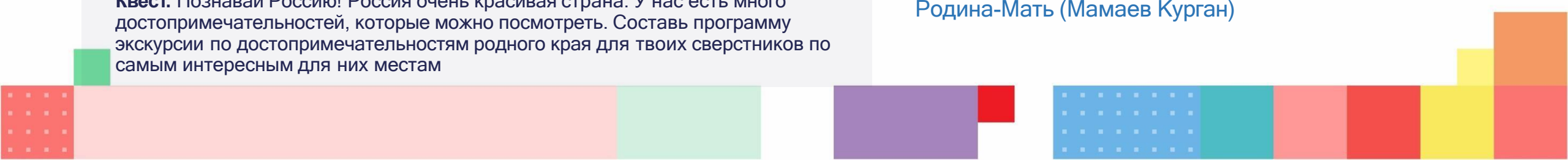
Игра формирует у участника ощущение построения собственной траектории игры:

- Выбор здания для развития
- Выбор хода сценария
- Выбор собственного поступка

## Задания к памятным датам:

**12 апреля** - День космонавтики  
Космодром «Восточный»

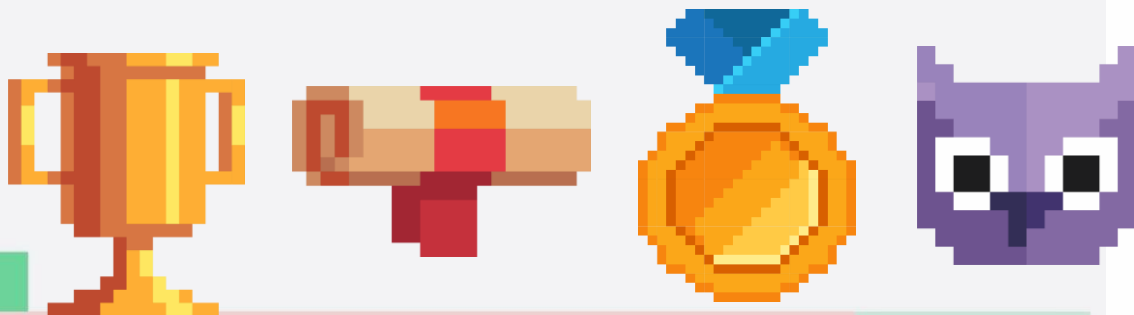
**9 мая** - День Победы  
Родина-Мать (Мамаев Курган)



## СТАТУСЫ

*(отражаются в сертификате):*

- **Смелчак** - за регистрацию в Игре
- **Первооткрыватель** - за выполнение общих заданий
- **Знарок** - за выполнение специальных заданий
- **Чемпион** - за прохождение собеседования и выход в финал
- **Лидер** - за победу в финале



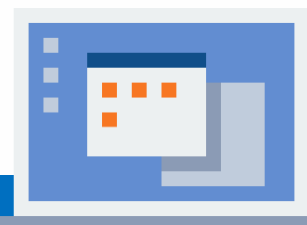
## АЧИВКИ И АРТЕФАКТЫ

*(могут украшать комнату или кастомизировать героя):*

- **Свиток знаний** - за прохождение теста на личность
- **Флорамен** - за восстановление парка
- **Вершина** - за прохождение одного из вызовов до конца
- **Золотое сердце** - прошел успешно все задания на «альтруизм» и сделал «Доброе дело»
- **Капитан очевидность** - в тестах на креативность назвал самые типичные варианты
- **Сова** - выполняет 80% заданий ночью (для своего региона) и др.

# Как подать заявку?

**БОЛЬШАЯ  
ПЕРЕМЕНА**



**ПОДАТЬ ЗАЯВКУ НА КОНКУРС МОЖНО  
ДО 20 МАЯ 2021 ГОДА ПО ССЫЛКЕ**

<https://www.start.bolshayaperemena.online>

**ВАЖНО!** После регистрации на платформе «Большой перемены»  
необходимо **дополнительно** подать заявку на Конкурс